# Техническое задание

Создать интерактивную игру с использованием библиотеки PyGame.

Создать интерактивную игру, в которой пользователь сможет пройти несколько лабиринтов разной сложности и размера.

Так же в ходе создания игры появилась идея дополнительно реализовать карту уровня для того, чтобы игрокy было легче и понятнее проходить уровень.